





點擊資料精魄，玄武島怪物散布點開頭像--同伴--精魄--選中要附體的同伴--點擊附體，附體=裝備，出竅=卸載，精魄需求附體在出戰同伴身上才幹收效。

绘画出了二人的身形和天龙八部游戏武器经常为民出害劫富济贫

點開頭像--同伴--精魄--選中要附體的同伴--點擊出竅，附體後精魄的特點會根據精魄交融度加成到同伴，附體後同伴會出現高檔外觀可在同伴界面查看附體後 的 改 動 。



現在所有能夠被附體的同伴（橙色質量，潛質 80 以上）都有兩種外觀，附體同伴會出現高檔外觀，精魄能夠交融其他精魄提高交融等級，交融後主精魄的特點會提高。

右側點擊需求交融晉級的主精魄，交融成功，主精魄將有三條特點會被提高（其間壹條受精魄特質影響） 交融失利，主精魄的整合等級不變也不會有特點改動。

主精魄的整合等級越高，在交融時要求資料精魄的質量（交融度）就越嚴苛。 例如：當您用出色精魄作為資料交融總是失利時，無妨試試傑出精魄。 同伴精魄附體操作方法。

頭像—同伴—精魄—精魄交融（等同於晉級） 點擊—選中點擊—交融【精魄提高】精魄的交融度並非原封不動的，玩家能夠經過精魄提高改動精魄的交融度。

精魄提高時會產生以下狀況，完美提高-精魄交融度小幅度提高，驟變提高-精魄交融度大幅提高，特質隨機改動，通靈提高-精魄交融度不變，取得精魄技術。 逆轉提高-精魄交融度降眾低，驟變提高-精魄交融度不變，特質隨機改動， 每次進行精魄提高操作都需求道具[四聖像.玄武]，也能夠勾選某種特定路途來影本次提高的方向。

每次提高時需求將現已附體的精魄出竅，每個精魄的提高操作次數不可超過預設值（目前看到的精魄提高上限為 99，也便是提高了 99 次之後，這個精魄就不能夠再提高了）。

同伴提高【精魄技術】精魄最多有三年技術，壹個自動技術（需求手動開釋），兩個被動技術（取得即收效） 自動技術顯現在主角技術左側。 整合時有低概率能取得壹個精魄技術。 提高時如果產生通靈提高也可將為精魄添加壹個技術 精魄是能夠鎖定的，鎖定時不可進行其它操作， 精魄能夠放入背包，此操作需消耗非綁定元寶 精魄交融度不能夠承繼。